

# Chartlet 参考手册

## 一. 前言

一个属性设置，一个数据源绑定，展现给你一幅漂亮的图表。这就是 **Chartlet**，2 句代码搞定一幅漂亮的图表，让我们的编程更简洁，让我的图表更漂亮。

**Chartlet**是一个为ASP.NET设计的免费的图表控件，用来在ASP.NET页面上将数据库的数据动态转换成统计图表显示。如今成熟的.net图表控件有很多，但是大多数都是国外的，而且几乎都是收费的，只适合大型的商业应用，不适合一般的应用开发，而**Chartlet**正是为了满足大家一般应用而开发的免费的控件，**Chartlet**提供的图表应该可以满足大家的基本图表要求，而且我们一直在更新它，使它变得更加强大和完善。

## 二. 快速上手

**Chartlet**的使用分简单模式和复杂模式两种。简单模式下你只需要设置一个属性，绑定一个数据源就能搞定一个漂亮的图标；复杂模式下你可以选择所有属性，这种方式的灵活性非常高，你可以控制图标显示效果的每一个细节。

如果你的使用要求不是很苛刻，我们建议你使用简单模式，这样不会占据你宝贵的开发时间，让你专注于你的项目开发，而不是专研控件的使用。而且对于一般的开发人员来说选择漂亮的配色，配置图形的显示边框，投影效果，水晶高光效果也不是一个很容易的事情。我们在简单模式下提供的显示效果都是我们精心挑选出来的，应该能满足一般的需求。当然你有时间可以了解一下 **Chartlet**的所有属性对你是极其有帮助的，这样会给你有足够的灵活度，在简单模式下无法达到的效果你可以手动选择相应的属性来实现，你可以先选择一个简单模式下的显示效果，然后再手动设置你要修改的属性来进行微调。(简单模式实际上就是把漂亮效果实现的众多的属性设置都打包，你只需要选来用)

一个属性是指 **Chartlet.AppearanceStyle**，它的取值来自 **FanG.Chartlet.AppearanceStyles** 枚举类型，你在设置的时候只需要选择一个枚举项就好了。

```
Chartlet1.AppearanceStyle=FanG.Chartlet.AppearanceStyles.Bar_2D_StarryNight_FlatCrystal_Glow_TextureBorder;
```

一个数据源的绑定是指调用**Chartlet. BindChartData(SqlDataSource DataSource)**方法，将ASP.NET网页上的一个**SqlDataSource**作为数据源作为参数传入就好了。

上面的属性和方法可以在下文里找到详细的介绍，如果你下载控件是带有演示页面的，那么在 **index.aspx** 里面有详细的演示，你会看到将数据库中的数据显示成统计图表真的就是 2 句代码搞定的，而且真的也非常漂亮。

## 三. Chartlet 参考

下面介绍一下 **Chartlet** 的属性、方法和一些使用技巧，让大家能够很快地上手。

命名空间: **FanG**

类: **Chartlet**

一. 公用枚举

1. **ChartTypes** 图表类型

Bar 柱状图

Line 折线图

2. **LineConnectionTypes** 折线图连接点样式

Round 圆形

Square 方形

None 没有任何样式

### 3. Direction 方向枚举

LeftRight 从左到右

TopBottom 从上到下

RightLeft 从右到左

BottomTop 从下到上

### 4. ColorStyles 颜色风格

None 不使用任何风格

Breeze 使用 明快 颜色数组

Aurora 使用 绚烂 颜色数组

StarryNight 使用 厚重 颜色数组

### 5. AppearanceStyles 外观风格（简单模式下你只需要设置这一个属性）

None\_None\_None\_None\_None\_None,  
 Bar\_2D\_Breeze\_NoCrystal\_NoGlow\_NoBorder,  
 Bar\_2D\_Breeze\_NoCrystal\_Glow\_NoBorder,  
 Bar\_2D\_Breeze\_NoCrystal\_Glow\_WhiteBorder,  
 Bar\_2D\_Breeze\_FlatCrystal\_NoGlow\_NoBorder,  
 Bar\_2D\_Breeze\_FlatCrystal\_Glow\_NoBorder,  
 Bar\_2D\_Breeze\_FlatCrystal\_Glow\_WhiteBorder,  
 Bar\_2D\_Breeze\_FlatCrystal\_Glow\_TextureBorder,  
 Bar\_2D\_Aurora\_NoCrystal\_NoGlow\_NoBorder,  
 Bar\_2D\_Aurora\_NoCrystal\_Glow\_NoBorder,  
 Bar\_2D\_Aurora\_NoCrystal\_Glow\_WhiteBorder,  
 Bar\_2D\_Aurora\_FlatCrystal\_NoGlow\_NoBorder,  
 Bar\_2D\_Aurora\_FlatCrystal\_Glow\_NoBorder,  
 Bar\_2D\_Aurora\_FlatCrystal\_Glow\_WhiteBorder,  
 Bar\_2D\_Aurora\_FlatCrystal\_Glow\_TextureBorder,  
 Bar\_2D\_Aurora\_GlassCrystal\_NoGlow\_NoBorder,  
 Bar\_2D\_Aurora\_GlassCrystal\_Glow\_NoBorder,  
 Bar\_2D\_Aurora\_GlassCrystal\_Glow\_WhiteBorder,  
 Bar\_2D\_StarryNight\_FlatCrystal\_Glow\_NoBorder,  
 Bar\_2D\_StarryNight\_FlatCrystal\_Glow\_WhiteBorder,  
 Bar\_2D\_StarryNight\_FlatCrystal\_Glow\_TextureBorder,  
 Bar\_2D\_StarryNight\_GlassCrystal\_NoGlow\_NoBorder,  
 Line\_2D\_StarryNight\_ThickRound\_NoGlow\_NoBorder,  
 Line\_2D\_StarryNight\_ThickRound\_Glow\_NoBorder,  
 Line\_2D\_StarryNight\_ThickSquare\_NoGlow\_NoBorder,  
 Line\_2D\_StarryNight\_ThickSquare\_Glow\_NoBorder,  
 Line\_2D\_StarryNight\_ThinRound\_NoGlow\_NoBorder,  
 Line\_2D\_StarryNight\_ThinRound\_Glow\_NoBorder,  
 Line\_2D\_StarryNight\_ThinSquare\_NoGlow\_NoBorder,  
 Line\_2D\_StarryNight\_ThinSquare\_Glow\_NoBorder,  
 Pie\_2D\_Breeze\_NoCrystal\_NoGlow\_NoBorder,

Pie\_2D\_Breeze\_NoCrystal\_NoGlow\_WhiteBorder,  
 Pie\_2D\_Breeze\_NoCrystal\_Glow\_WhiteBorder,  
 Pie\_2D\_Breeze\_FlatCrystal\_NoGlow\_NoBorder,  
 Pie\_2D\_Breeze\_FlatCrystal\_Glow\_WhiteBorder,  
 Pie\_2D\_Breeze\_GlassCrystal\_NoGlow\_NoBorder,  
 Pie\_2D\_Breeze\_GlassCrystal\_Glow\_WhiteBorder,  
 Pie\_2D\_Aurora\_NoCrystal\_NoGlow\_NoBorder,  
 Pie\_2D\_Aurora\_NoCrystal\_NoGlow\_WhiteBorder,  
 Pie\_2D\_Aurora\_NoCrystal\_Glow\_WhiteBorder,  
 Pie\_2D\_Aurora\_FlatCrystal\_NoGlow\_NoBorder,  
 Pie\_2D\_Aurora\_FlatCrystal\_Glow\_WhiteBorder,  
 Pie\_2D\_Aurora\_GlassCrystal\_NoGlow\_NoBorder,  
 Pie\_2D\_Aurora\_GlassCrystal\_Glow\_WhiteBorder,  
 Pie\_2D\_StarryNight\_NoCrystal\_NoGlow\_NoBorder,  
 Pie\_2D\_StarryNight\_NoCrystal\_NoGlow\_WhiteBorder,  
 Pie\_2D\_StarryNight\_NoCrystal\_Glow\_WhiteBorder,  
 Pie\_2D\_StarryNight\_FlatCrystal\_NoGlow\_NoBorder,  
 Pie\_2D\_StarryNight\_FlatCrystal\_Glow\_WhiteBorder,  
 Pie\_2D\_StarryNight\_GlassCrystal\_NoGlow\_NoBorder,  
 Pie\_2D\_StarryNight\_GlassCrystal\_Glow\_WhiteBorder,

注：图表类型\_维数效果\_颜色样式\_水晶效果\_投影效果\_边框效果

## 二. 属性:

1. ChartTitle string 类型，代表图表的名称，将显示在图表的上方
2. ChartType 枚举 ChartTypes 类型，代表图表的类型
3. XUnit string 类型，代表横坐标的单位，将显示在横坐标的右边
4. YUnit string 类型，代表纵坐标的单位，将显示在纵坐标的上方
5. RootPath string 类型，设计模式下图片暂存路径，一般不需要设置
6. GroupSize int 类型，BarChart 的组的大小，LineChart 的条数
7. MaxValueY double 类型，纵坐标的最大值，用来标准化纵坐标的数值，和统一调整所有图形的高度

<下面两个属性仅用于柱状图>

8. RoundRectangle bool 类型，是否使柱状图使用圆角矩形
9. RoundRadius int 类型，圆角半径
10. LineWidth int 类型，折线图的线宽，其他图形的边框宽度
11. LineTextureEnable bool 类型，是否使用纹理边框
12. LineTextureStyle HatchStyle 类型，纹理风格

<下面三个属性仅用于折线图>

13. LineConnectionType LineConnectionTypes 类型，折线连接点的类型
14. LineConnectionRadius int 类型，折线链接点的半径或者宽度
15. FillColor1 Color 类型，填充颜色 1
16. FillColor2 Color 类型，填充颜色 2
17. FillColor3 Color 类型，填充颜色 3
18. StrokeColor1 Color 类型，边框颜色 1
19. StrokeColor2 Color 类型，边框颜色 2

- 20. StrokeColor3 Color 类型, 边框颜色 3
- 21. FillColorStyle ColorStyles 类型, 填充颜色使用哪一组颜色
- 22. StrokeColorStyle ColorStyles 类型, 边框(线)颜色使用哪一组颜色
- 23. FillShiftStep int 类型, 颜色数组循环偏移量, 从颜色数组中选择不同的颜色
- 24. StrokeShiftStep int 类型, 颜色数组循环偏移量, 从颜色数组中选择不同的颜色

<下面是投影的相关属性> **Shadow**

- 25. Enable bool 类型, 是否使用投影
- 26. Radius int 类型, 阴影半径
- 27. Distance int 类型, 阴影偏移距离
- 28. Angle float 类型, 阴影偏移角度
- 29. Alpha byte 类型, 投影颜色的透明度 0 ~ 255
- 30. Color Color 类型, 阴影的颜色
- 31. Hollow bool 类型, 是否使用空心投影(只对图形边框进行投影)

注: 在页面(xx.aspx)上使用上面的属性时写法如: **Shadow-Enable="true"**

在代码(xx.cs)里使用上面的属性时写法如: **Shadow.Enable=true;**

似乎在 **Visual web developer** 的设计视图中, 在属性窗口中修改上述属性不起作用

<下面是水晶效果的相关属性> **Crystal**

- 32. Enable bool 类型, 是否使用水晶效果
- 33. CoverFull bool 类型, 水晶效果覆盖图形的全部还是一般
- 34. Contraction int 类型, 水晶效果收缩像素
- 35. Direction Direction 枚举, 水晶效果放射的方向

注: **Crystal** 属性的使用方法和 **Shadow** 一样

### 三. 方法

#### 1. BindChartData(SqlDataSource DataSource)

此方法将 **SqlDataSource** 中的数据绑定到 **Chartlet** 控件, 需要在页面上放置一个 **SqlDataSource** 控件, 设置好数据源, 然后在后台代码中(xx.cs)中调用一下这个方法, 就可将数据库中的数据绑定到 **Chartlet** 了。

注: 需要将数据库中的数据在 **SQL** 里组织成标准的数据表格式, 格式见附图

#### 2. InitializeData(ArrayList[] ChartData, ArrayList XLabel, ArrayList ColorGuider)

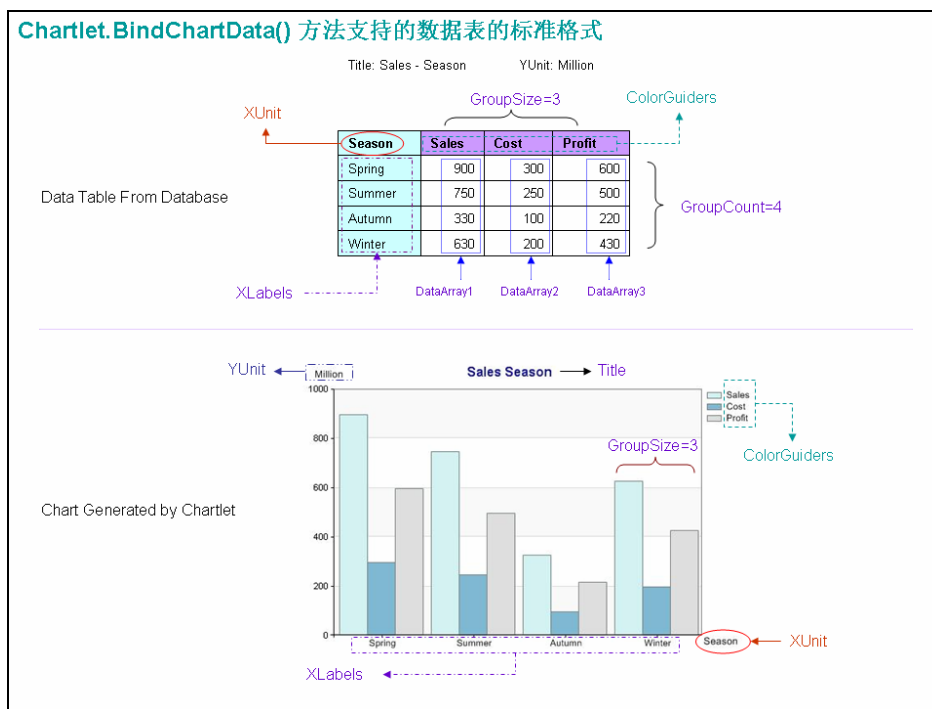
此方法用 **ArrayList** 绑定数据, 需要你事先在代码里把数据库里查询来的数据组织成 **ArrayList**, 再把 **ArrayList** 当作参数传入 **InitializeData()** 方法绑定到 **Chartlet** 控件, 这个方法比较繁琐, 但是却很灵活, 当你的数据库结构比较复杂, 无法组织成标准的数据表结构时, 就可以使用这个方法

**ArrayList[] ChartData** ArrayList 数据

**ArrayList XLabel** 横坐标标识数组

**ArrayList ColorGuider** 图例说明

具体使用见 [Test.aspx](#) 实例

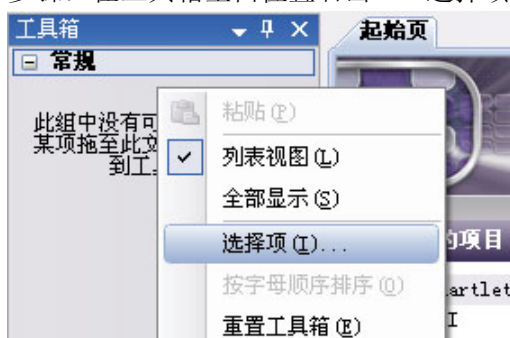


Chartlet.BindChartData()标准数据表格式

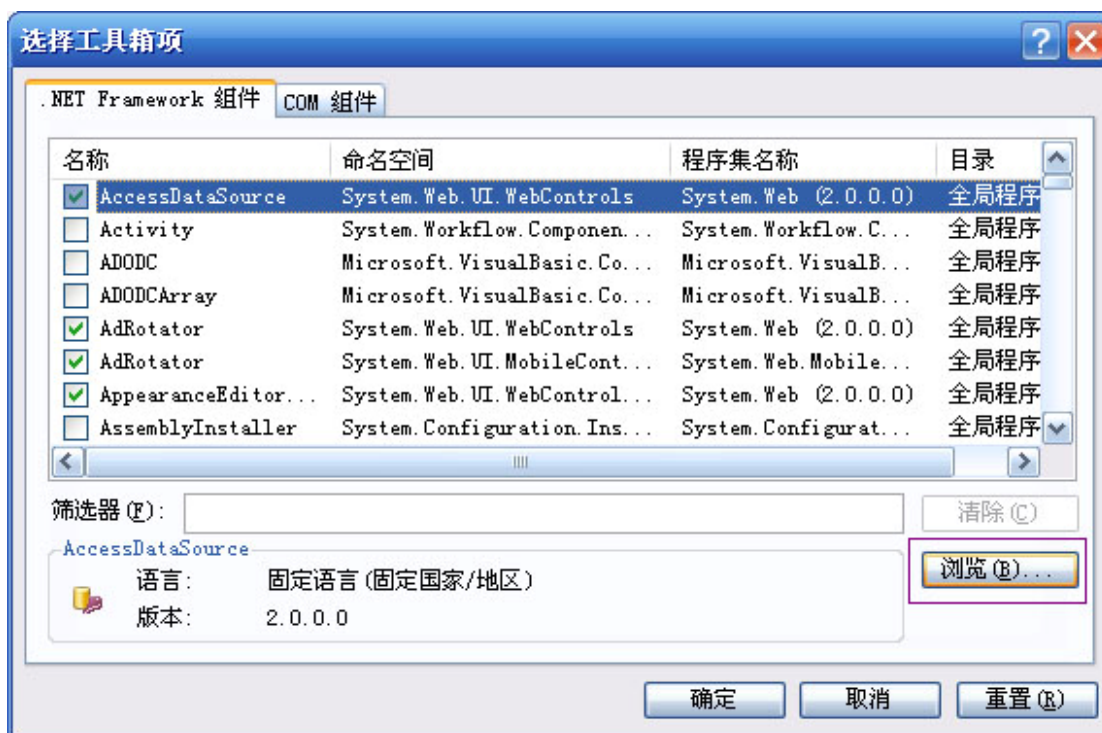
#### 四. 使用帮助

一. 将 Chartlet 控件加入 Visual Web Developer(Visual Studio)工具箱。

步骤: 在工具箱空白位置右击 -> 选择项 -> 浏览    找到你下载的 Chartlet.dll, 然后确定



添加工具箱



添加工具箱



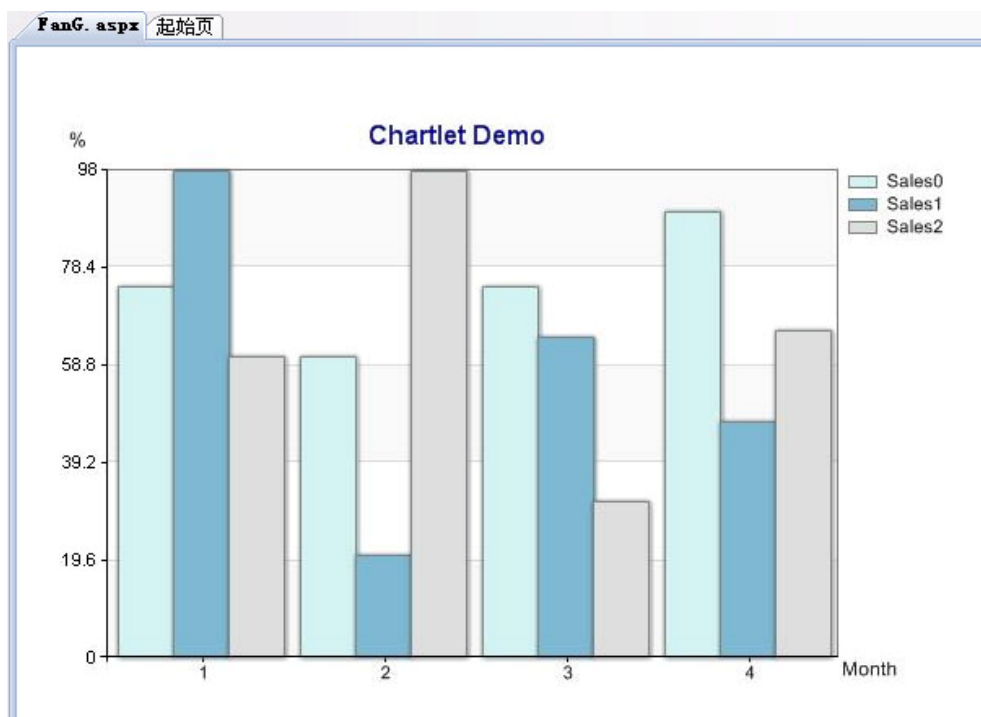
成功添加到工具箱

(如图所示, 依照上面三个步骤就可以将 Chartlet 控件加入到工具箱了, Chartlet 图标会显示在工具箱内, 当然你下载的 FanGico 如果被删除了, 就无法显示图标了, 会变成默认的齿轮图标)

## 二. 在 ASP.NET 页面上使用 Chartlet 控件

步骤:

1. 直接从工具箱中将控件拖到你的 ASP.NET 页面上, 页面上就会显示默认的图表



### 将 Chartlet 控件拖到页面上

(注: 在 Visual Studio 设计视图里显示的数据是 Chartlet 里的默认数据, 只提供设计时视觉参考, 让你在设置了控件属性后能有一个感官认识, 运行时数据是你下面要在后台代码里从数据库加载的数据) 此时你转入当前页面 (这里是 FanG.aspx) 的代码视图, 会看到页面上多了两行代码。

```
<%@ Register assembly="Chartlet" namespace="FanG" tagprefix="ccl" %>
...
<ccl:Chartlet ID="Chartlet1" runat="server" />
```

这两行代码都是 Visual Studio 自动帮你生成的, 第一句是在页面上注册 Chartlet 控件, 第二句是在页面上使用 Chartlet 控件, 如果你没有将 Chartlet.dll 复制到你的网站的 Bin 目录中, 它会提示你拷贝, 确定拷贝就可以了。

### 2. 设置 Chartlet 控件的显示属性

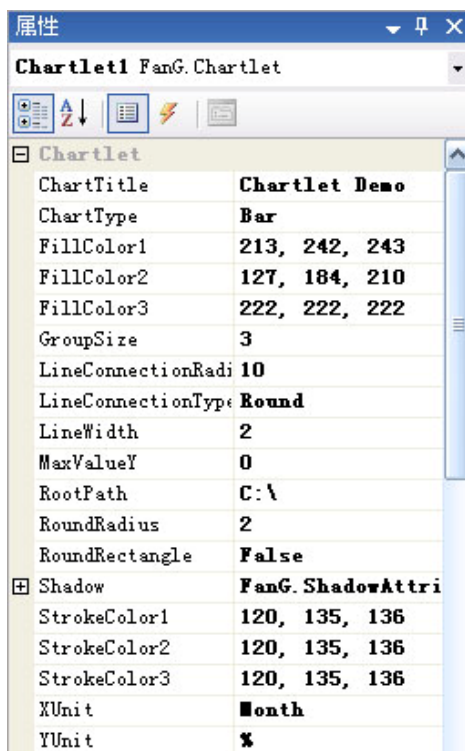
你可以在属性窗口中设置, 也可以在代码视图里设置, 还可以在后台代码里动态设置

```
<ccl:Chartlet ID="Chartlet1" runat="server" ChartTitle="Jesy Sales" Shadow-Enable="true" />
```

后台代码(FanG.aspx.cs)中设置(这里设置的属性只有在页面运行时(浏览器中)才能起作用)

```
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e) {
    Chartlet1.MaxValueY = 1000;
    Chartlet1.Shadow.Radius = 5;
}
```





在属性窗口中设置

(注：在页面上 (FanG.aspx) 设置的属性(包括代码中和属性窗口中)都会在设计视图中实时显示设置效果，其中在属性窗口中设置 Shadow 的各个属性时似乎不起作用，如果要设置请转入代码视图)

<下面就是从数据库中加载数据的工作了>

### 3. 在页面上放置 SqlDataSource

在页面上 (FanG.aspx) 放置一个 SqlDataSource，并设置好数据源，连接数据库，选择相应的表和需要的字段（数据格式一定要组织称标准的格式，参看第一节的附图）

### 4. 在代码(FanG.aspx.cs)里将 SqlDataSource 作为参数传给 Chartlet.BindChartData()方法

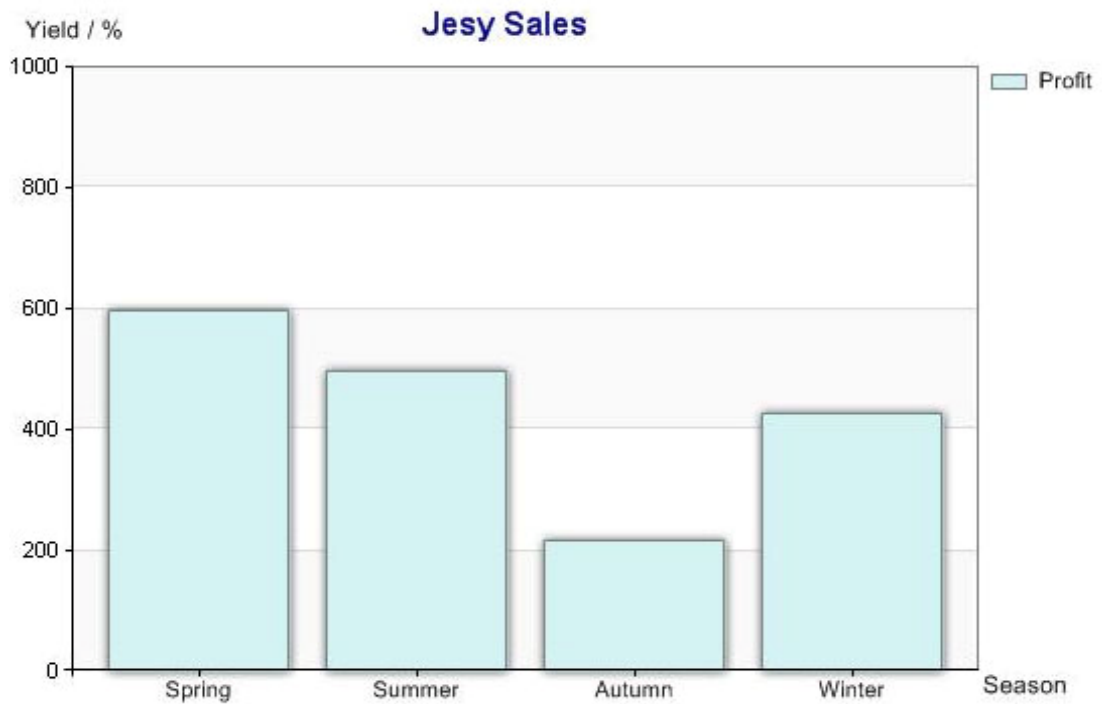
```
<asp:SqlDataSource ID="SqlDataSource1" runat="server" ConnectionString="<%=
ConnectionStrings:FanG Sample %%"
ProviderName="<%= ConnectionStrings:FanG Sample.ProviderName %%"
SelectCommand="Select Season,Profit from Sales where User='Jesy'" >
</asp:SqlDataSource>

protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    Chartlet1.MaxValueY = 1000;
    Chartlet1.Shadow.Radius = 5;
    Chartlet1.BindChartData(SqlDataSource1);
}
```

(好了，在浏览器中查看你的网页吧，你就可以看到漂亮的图表了，我们也把这个示例 (FanG.aspx) 放在了下载包中，如果你使用时遇到问题可以作为参考，当然你要修改 Web.config 中的连接字符串)



下面把刚才那个页面 FanG.aspx 运行结果贴出来



FanG.aspx 运行截图

## 五. 致谢

最后，非常感谢大家使用 Chartlet 控件，希望我们的控件能给你的开发带来帮助。如果有任何问题请不要忘了联系我们，我们将非常感激。